

Verlag Halle / Saale



ICH + SCHOCK wurde als Psychoedukation für Jugendliche ab dem 12. Lebensjahr und junge Erwachsene entwickelt, die traumatischen Erfahrungen ausgesetzt waren. Die Informationen zu verschiedenen Arten von traumatischen Ereignissen und deren mögliche Auswirkungen sollen den Jugendlichen die Möglichkeit geben, das Erlebte und dessen Folgen einzuordnen und zu erfahren, dass die Reaktionen, die sie bei sich selbst feststellen, normale Reaktionen auf Extrembelastungen sind. Neben der Wissensvermittlung ist die Entlastung und Einordnung der Symptomatik ein entscheidendes Ziel dieser Psychoedukation.

Inhalt: 1 Spielfeld, 2 Spielfiguren, 90 Karten, 6 Booklets, 1 Dokumentationsblock, 1 Anleitung

Troll - Gefühle

Nelius
Ahrens-Eipper
Kit Karausche

Gefühle erkennen
Probleme lösen
Perspektiven wechseln

Ängstlich, wütend, traurig, fröhlich – wie geht es mir selbst und wie meinem Gegenüber? Und wie gehe ich damit um? Ziel des Spieles ist die Förderung der emotionalen Kompetenzen. Dazu gehören insbesondere die Fähigkeit, die eigenen Gefühle und die anderer Personen zu erkennen und zu benennen; mögliche Ursachen für Emotionen zu verstehen und Empathie für andere zu entwickeln; Lösungen zu finden, um mit eigenen Emotionen und den Emotionen anderer sozial kompetent umzugehen; die eigenen effektiv zu regulieren und dadurch prosoziales Verhalten zu entwickeln. Die Spielenden erhalten die Möglichkeit, Empfindungs- Denk- und Verhaltensmuster spielerisch zu erproben und werden animiert, diese in ihrem Alltag umzusetzen. 3 Spielideen: 1. Runde: Gefühle ordnen und erklären 2. Runde: Gefühle & Probleme 3. Runde: Gefühle & Trollgeschichten Das Spiel ist zur Förderung der emotionalen Kompetenz im pädagogischen, beraterischen und psychotherapeutischen Kontext geeignet und sowohl mit einem einzelnen Kind als auch mit einer Gruppe von Kindern spielbar. Es dient sowohl zum altersgemäßen Aufbau emotionaler Kompetenzen als auch zum Abbau bereits bestehender Defizite im Bereich der sozio-emotionalen Entwicklung. Die Kinder erhalten im Spiel die Möglichkeit verschiedene Denk- und Verhaltensmuster zu erproben und zu reflektieren.

Inhalt: Spielfeld, Strategiekarte, Lösungs-Check, Trollkarten, Muggelsteine, Säckchen, Kurzanleitungen

Kit Karausche

Trauma First Das Seefahrercamp 6-10

Das Behandlungsmanual "Trauma First: Das Seefahrercamp 6-10" wurde entwickelt für Kinder, die intra- oder extrafamiliären Formen von Gewalt ausgesetzt waren oder akzidentelle Traumata erlebt haben. Kindesmisshandlung, sexueller Missbrauch oder andere traumatische Erlebnisse können bei Kindern zu einer großen Spannbreite von Störungsbildern führen. Der Theorieteil stellt die Klassifikation und Diagnostik von Traumafolgestörungen umfassend dar; neben einem Überblick über aktuelle Ätiologiemodelle wird ein entwicklungspsychologisches Erklärungsmodell vorgestellt.



Die Behandlungsstrategien eignen sich für die Behandlung der Posttraumatischen Belastungsstörung, aber auch der weit gefächerten internalisierenden und externalisierenden Verhaltensstörungen, die typischerweise als Traumafolgestörungen auftreten. Der Praxisteil beinhaltet standardisierte Gruppensitzungen, thematische Bausteine für die Einzeltherapie sowie umfassendes Material für die Arbeit mit Bezugspersonen. Das Vorgehen bei der Exposition im Einzelsetting mittels IRRT wird ausführlich anhand von Fallbeispielen dargestellt.

"Ein hervorragendes, lesenswertes und anregendes Lehrbuch für therapeutisch Tätige, die ihre Behandlungswirksamkeit mit Kindern und Jugendlichen wesentlich ergänzen möchten." Prof. Dr. Mervyn Schmucker

Gefühlskarten Trolle



Die Gefühlskarten wurden für den Einsatz im therapeutischen Setting entwickelt. Das Erkennen von Emotionen, der Emotionsausdruck und die Emotionsregulation werden mit Hilfe der Karten spielerisch trainiert. Die Karten können mit anderen Materialien kombiniert werden, z.B. zur Erweiterung des therapeutischen Spiels "Wie peinlich ist das denn?!". Die Gefühlskarten werden für die Durchführung des traumaspezifischen Behandlungsmanuals "Das Seefahrercamp 6-10 - ein Behandlungsmanual für Kinder mit Traumafolgestörungen" benötigt. Metalldose. Inklusive 2 Sets, 32 Karten. Mit den Trollkarten zu den Gefühlen: glücklich, fröhlich, traurig, wütend, zufrieden, verliebt, eklig, beschämt, aufgeregt, überrascht, stolz, schuldig, hilflos, enttäuscht, einsam, ängstlich.



Der große Schreck

Psychoedukation für Kinder nach traumatischen Ereignisser Ahrens-Eipper / Nelius / Kit Karausche

Die Drachengeschichte "Der große Schreck" wurde als Psychoedukation für Kinder im Vor- und Grundschulalter entwickelt, die traumatischen Erfahrungen ausgesetzt waren.

Die Informationen zu verschiedenen Arten von traumatischen Ereignissen und deren mögliche Auswirkungen sollen den Kindern



die Möglichkeit geben, das Erlebte und dessen Folgen einzuordnen und zu erfahren, dass die Reaktionen, die sie bei sich selbst feststellen, normale Reaktionen auf Extrembelastungen sind.

Als Medium zur Informationsübermittlung wird die Geschichte von Amie, dem Drachen und seinen Freunden, den Trollen eingesetzt. Die phantasievolle Rahmengeschichte dient dazu, die Informationen auf eine Weise zu vermitteln, die dem entwicklungspsychologischen Stand der Kinder entspricht. Gleichzeitig erlaubt die Geschichte den Kindern, das Thema im ersten Schritt aus einer schützenden Distanz zu betrachten, Informationen zur eigenen Entlastung zu erhalten und erst in einem zweiten Schritt den Bezug zur eigenen Situation und zur eigenen Person herzustellen.

Einsatzmöglichkeiten: 1. Identifikation von Risikokindern nach Großschadenslagen 2. Krisenintervention 3. Traumaspezifische Psychotherapie 4. Traumapädagogik & -beratung. Passend zu der Psychoedukation wurde die Hörspiel-CD "Drachengeschichte: Der große Schreck" und das Kinder-Trauma-Karten-Inventar entwickelt.

Der große Schreck

Kinder-Trauma-Karten-Inventar

Nelius / Ahrens-Eipper / Kit Karausche



Das Inventar enthält die Materialien für eine kindgemäße Psychoedukation für Kinder zwischen vier und zwölf Jahren, die traumatischen Ereignis-

sen ausgesetzt waren. Es beinhaltet acht stabile Großkarten (180mm x 105mm), die die Arten traumatischer Ereignisse darstellen und mit Hilfe kindgerechter Zeichnungen kategorisieren. Traumaarten: Unwetter-Schreck, Unfall-Schreck, Dabeisein-Schreck, Prügel-Schreck, Antatsch-Schreck, Krankheits-Schreck, Terrorschreck, Vertreibungsschreck.





Traumafolgen: Weiterhin sind 20 Karten (120mm x 80mm) enthalten, die die möglichen Schreckfolgen zeigen.





Sechs Mutmach-Karten mit Drache oder Troll ("Ich helfe Dir!", "Du schaffst das!") vervollständigen das Inventar. Einsatzmöglichkeiten: Im beraterischen und therapeutischen Kontext können die Karten genutzt werden, um die Zuordnung der erlebten Ereignisse durch die Materialien zu visualisieren und fassbarer zu machen.

64 Seiten ISBN 978-3946001003 21,50 Euro 34 Karten in Metalldose 24,50 Euro

CD - Drachengeschichte Der große Schreck

Ahrens-Eipper / Nelius / Kit Karausche







Stefani Theis spricht "Die Drachengeschichte - Der große Schreck". Die Geschichte wurde für Kinder im Vor- und Grundschulalter entwickelt, die traumatischen oder belastenden Erfahrungen ausgesetzt waren. Amie, der uralte weise Drache führt durch die Geschichte und erlebt gemeinsam mit seinen Freunden, den Trollen, viele Abenteuer.

Diesmal stehen die Trolle vor einer großen Herausforderung: Xi, Wa und Ro sind bei einer Floßfahrt dem "großen Schreck" begegnet. Gemeinsam finden die Trolle heraus, was so ein großer Schreck eigentlich ist, welche Schreckarten es gibt und mit welchen Schreckfolgen man es zu tun bekommen kann. Sie gehen auf Entdeckungsreise, wie das Gedächtnis funktioniert, was man tun kann, um mit so einem Schreck besser klar zu kommen und was es eigentlich mit den Gefühlen auf sich hat. Schließlich reisen sie noch zur Insel der Ziele, um etwas darüber herauszufinden, wie man Veränderungen auf den Weg bringen kann.

Die 2 CDs enthalten drei Geschichten: 1. Der große Schreck: Arten traumatischer Ereignisse, Traumafolgen, erste Bewältigungsstrategien 2. Die Reise zur Insel der Gefühle: Gefühle erkennen und einordnen 3. Die Reise zur Insel der Ziele: Ein erster Schritt zur Veränderung

Zwischen den Episoden erklingt das Seefahrerlied (Lena Marie Ahrens) aus dem Manual "Trauma First - Das Seefahrercamp 6-10", Ahrens-Eipper u. Nelius.

Poster "Trolle im Stress"

Nelius / Ahrens-Eipper / Kit Karausche

Trolle im Stress Das Troll-Poster stellt auf kindgerechte Weise die Ebenen Körper, Gedanken und Gefühle im Stress dar. Mit Hilfe des Posters kann jede Situation aus dem Alltag der Kinder mikroanalytisch im Sinne des SORCK Schemas betrachtet und Handlungsstrategien entwickelt werden.



Ebene Körper

Die Kinder entdecken, welche Auswirkung enorme Anspannung auf den Körper hat. Sie sehen auf dem Poster, was bei den Trollen im Körper passiert und übertragen es schließlich auf den eigenen Alltag.



Ebene Gedanken

Die Darstellung auf dem Poster erklärt den Kindern, was den Trollen im Stress wohl durch den Kopf geht. Die Kinder werden spielerisch zu den dysfunktionalen Kognitionen hingeführt.

Ebene Gefühle

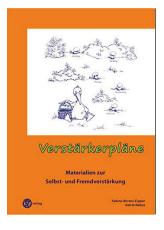
Die Gefühle der Trolle bei Stress helfen den Kindern, ihre eigenen emotionalen Reaktionen in stressbelasteten Situationen einzuordnen.

2 CD ISBN 978-3946001027 14.50 Euro DIN A2 Gelb oder Blau 8.50 Euro

Verstärkerpläne

Materialien zur Selbst- und Fremdverstärkung

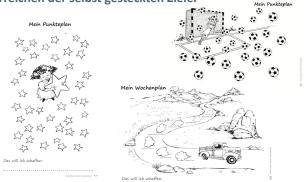
Ahrens-Eipper / Nelius / Kit Karausche



Punktepläne in neuer, zauberhafter Form: Ob die Kinder Punkte in Form von Fußbällen, Fröschen, eines Fischschwarms, Äpfeln oder mit Hilfe einer Meerjungfrau sammeln: So machen Veränderungen Spaß! Kinderleicht führen die Punktepläne zum Aufbau von Kompetenzen,zum Einhalten von Regeln und zum Abbau von störendem Verhalten. In diesem Fachbuch wird die Anwendung

von Verstärkerplänen in der Familie, in Psychotherapie und pädagogischen Arbeitsfeldern anhand vieler Beispiel dargestellt.

29 Vorlagen für Wochen- und Punktepläne und Verträge bilden die Basis für den Abbau von Ängsten und anderen Verhaltensauffälligkeiten und den Aufbau von Kompetenzen und Selbstwert. Dank zauberhafter Illustrationen und vieler Anwendungsbeispiele erscheint diese klassische und evidenzbasierte Vorgehensweise in neuem Licht, begeistert Kinder jeglichen Alters und motiviert sie für das Erreichen der selbst gesteckten Ziele.



IRRT mit Kindern und Jugendlichen

Nelius & Ahrens-Eipper



Wie kann ein Vierjähriger dafür gewonnen werden, sich nochmals intensiv mit den Erinnerungen an ein traumatisches Ereignis auseinander zu setzen?

Was brauchen Jugendliche, um erlebte Gewalt verarbeiten zu können? Diese therapeutischen Herausforderungen verlangen eine altersangemessene Psychoedukation sowie ein entwicklungsentsprechendes Therapierational.

In diesem Fallbuch wird die Anwendung der »Imagery Rescripting & Re-

processing Therapy« (IRRT) im Kindes- und Jugendalter dargestellt und anhand von 13 Fallbeispielen ausführlich illustriert.

Das Buch beginnt mit einer Einführung der Methode. Im zweiten Teil werden der theoretische Hintergrund der Methode und das Vorgehen bei Kindern ab zwei Jahren vorgestellt. Im dritten Teil folgen die Falldarstellungen. Dabei wird die Behandlung von Traumafolgestörungen mittels IRRT nach folgenden traumatischen Ereignissen dargelegt: körperliche Misshandlung, sexuelle Übergriffe, häusliche Gewalt, Unfallereignisse, medizinische Eingriffe, Naturereignisse und Tod eines Angehörigen.

Neben der Darstellung des biografischen Hintergrundes, der traumatischen Ereignisse und der Traumafolgestörungen wird für jeden Patienten eine ausführliches Transkript der IRRT aufgeführt.

Das Buch richtet sich an alle Interessierten in den Bereichen Traumatherapie und Traumapädagogik.

76 Seiten ISBN 978-3946001034 21,50 Euro 229 Seiten ISBN 978-3946001058 19,50 Euro

WIE PEINLICH IST DAS DENN?!

Ein therapeutisches Spiel zur Erarbeitung von Handlungsstrategien in sozialen Aufmerksamkeitssituationen

Nelius / Ahrens-Eipper / Kit Karausche



Ziel des Spiels ist die Reflektion der eigenen handlungsleitenden Emotionen in Situationen, die mit ungewollter sozialer Aufmerksamkeit einhergehen. Alternative emotionale Reaktionen sollen in der Vorstellung erprobt werden und deren Konsequenzen durchdacht werden. Kinder und Jugendliche, die in einzelnen Situationen oder generell mit Bewertungsängstenzukämpfenhaben, erhaltenhierdie Möglichkeit, spielerischalternative Empfindungs-, Denk- und Verhaltensmuster zu erproben und werden animiert, diese in ihrem Alltag umzusetzen. Als Grundlage dienen 16 Troll-Gefühlskarten und 88 Situationskarten, die klassische Peinlichkeitssituationen für Jungen, Mädchen und für beide Geschlechter gleichermaßen abbilden.





Die Kinder/Jugendlichen ziehen eine Situationskarte vom Stapel und lesen diese laut vor, zum Beispiel: "Es ist Winter. Ihr macht unerlaubt in der Hofpause eine Schneeballschlacht. Du triffst einen sehr strengen Lehrer mit einem Schneeball am Kopf. Er hat genau gesehen, dass du es warst." Mit welchem Gefühl würden sie in der Situation reagieren? Das entsprechende Gefühl wird aus den Gefühlskarten ausgewählt. Welche weiteren Gefühle spielen eine Rolle? Wie peinlich wäre die Situation auf der Peinlichkeitsskala? Wie würden sich die Kinder/Jugendlichen verhalten? Die Kinder/Jugendlichen entwickeln mehrere Handlungspläne für die vorgegebene Situation und entscheiden, welcher der sozial kompetenteste ist.

Peinlich sind alle Situationen – es darf gelacht werden – diese Situationen treffen nicht nur die Kinder und Jugendlichen bis ins Mark ...



Spiel

34.50 Euro

Verlag Halle / Saale



Artikel (alle Preise inkl. Mwst und zzgl. Versandkosten)	Menge	Einzelpreis	Summe
Troll - Gefühle Gefühle erkennen, Probleme lösen, Perspektiven wechseln (Therapeutisches Spiel)		64,50 €	
ICH + Schock - Psychoedukation für traumatisierte Jugendliche & junge Erwachsene (Arbeitsmaterial)		46,50 €	
Der große Schreck (Buch Hardcover)		21,50 €	
Der große Schreck - Hörspiel - CD (incl. 2CDs)		14,50 €	
Kinder - Trauma- Karten - Inventar (35 Karten)		24,50 €	
Verstärkerpläne (Buch Hardcover)		21,50 €	
Trauma First: Das Seefahrercamp 6-10 - Behandlungsmanual		49,90 €	
IRRT mit Kindern und Jugendlichen - Ein Fallbuch - broschiert		19,50 €	
Gefühlskarten Trolle (incl. 2 Sets, 32 Karten)		14,50 €	
"WIE PEINLICH IST DAS DENN?!" (Therapeutisches Spiel, incl. 1 Gefühlskartenset)		34,50 €	
Poster: Trolle im Stress (DIN-A2) gelb oder blau		8,50€	
Troll - Termin - Blöckchen (12 Blöcke / 3 Motive / a25 Blatt)		3,50 €	
Versandkosten	1	3,50€	3,50 €
		Gesamtsumme	
Mit meiner Unterschrift erkenne ich die AGB an (Rückseite)			

Mit meiner Unterschrift erkenne ich die AGB an (Rückseite)

Rechnungsadresse:

Vorname, Name:

Einrichtung / Firma:

Straße:

Ort:

Land:

Datum:

Unterschrift:

Liefer- und Versandkosten

- 1. Die Lieferung erfolgt ab Lager an die vom Besteller angegebene Lieferadresse.
- 2. Der Besteller trägt die Kosten für Verpackung und Versand.
- 3. Der Verlag ist berechtigt, Teillieferungen vorzunehmen. Die entstehenden Versandkosten gehen zu Lasten des Bestellers.
- 4. Bis zur vollständigen Bezahlung bleibt die Ware Eigentum des KJP-Verlages.
- 5. Angaben über die Lieferfrist sind unverbindlich, soweit nicht ausnahmsweise der Liefertermin verbindlich zugesagt wurde. Die Liefertermine von Neuveröffentlichungen und Nachauflagen können nicht verbindlich zugesagt werden.
- 6. Der Verlag behält sich Lieferung gegen Vorkasse vor.
- 7. Die Versandkosten betragen in Deutschland 3,50 Euro (incl. MwSt.)

Rückgaberecht: Sie können die erhaltene Ware ohne Angabe von Gründen innerhalb von 14 Tagen durch Rücksendung der Ware zurückgeben. Die Frist beginnt nach Erhalt dieser Belehrung in Textform (z. B. als Brief, Fax, E-Mail), jedoch nicht vor Eingang der Ware beim Empfänger (bei der wiederkehrenden Lieferung gleichartiger Waren nicht vor Eingang der ersten Teillieferung) und auch nicht vor Erfüllung unserer Informationspflichten gemäß Artikel 246 § 2 in Verbindung mit § 1 Absatz 1 und 2 EGBGB und auch nicht vor Erfüllung unserer Pflichten gemäß § 312g Absatz 1 Satz 1 BGB in Verbindung mit Artikel 246 § 3 EGBGB. Nur bei nicht paketversandfähiger Ware (z. B. bei sperrigen Gütern) können Sie die Rückgabe auch durch Rücknahmeverlangen in Textform erklären. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung der Ware oder des Rücknahmeverlangens. In jedem Fall erfolgt die Rücksendung auf unsere Kosten und Gefahr. Die Rücksendung oder das Rücknahmeverlangen hat zu erfolgen an: KJP Verlag, Georg-Cantor Str. 30, 06108 Halle.

Rückgabefolgen: Im Falle einer wirksamen Rückgabe sind die beiderseits empfangenen Leistungen. zurückzugewähren und ggf. gezogene Nutzungen herauszugeben. Bei einer Verschlechterung der Sache und für Nutzungen (z. B. Gebrauchsvorteile), die nicht oder teilweise nicht oder nur in verschlechtertem Zustand herausgegeben werden können, müssen Sie uns insoweit Wertersatz leisten. Für die Verschlechterung der Sache und für gezogene Nutzungen müssen Sie Wertersatz nur leisten, soweit die Nutzungen oder die Verschlechterung auf einen Umgang mit der Sache zurückzuführen ist, der über die Prüfung der Eigenschaften und der Funktionsweise hinausgeht. Unter "Prüfung der Eigenschaften und der Funktionsweise" versteht man das Testen und Ausprobieren der jeweiligen Ware, wie es etwa im Ladengeschäft möglich und üblich ist. Verpflichtungen zur Erstattung von Zahlungen müssen innerhalb von 30 Tagen erfüllt werden. Die Frist beginnt für Sie mit der Absendung der Ware oder des Rücknahmeverlangens, für uns mit dem Empfang.



Kinder-und Jugendlichen Psychotherapie Verlag GbR Inhhaberinnen: Katrin Nelius & Sabine Ahrens-Eipper Georg-Cantor-Str. 30 06108 Halle

Tel.: 0345-13502766
Fax: 0345-5237021
www.kjp-verlag.de
e-mail: kjp.verlag@gmx.de